



EIAH 2017 - STRASBOURG

Environnements Informatiques pour l'Apprentissage Humain
Du 6 au 9 juin 2017

Hôtel du Département

Inscriptions à la conférence

Applications
Europe
Web 3.0
Innovation
Neurosciences
Numérique
Alsace
Concepts
Technologie
Réseaux
Apprentissage
Écran
Accompagnement
Réalité virtuelle
Compétitivité
MOOC
Recherche
Hybridation

Contextualisation

La

Veille

technologique
pour se former

tout
au long
de la vie

Synthèse des Sessions



padlet

Bruno De Lièvre • 4 jours

EIAH 2017 MUR VIRTUEL
pour la synthèse partagée

Mercredi 7 Juin -
Session 01a - Lefevre -
Idées à retenir et
Perspectives à
envisager

Mercredi 7 Juin -
Session 02a - Delassus -
Idées à retenir et
Perspectives à
envisager

+ 2017

EIAH 2017 - STRASBOURG





Prix Monique Grandbastien Meilleur Article

Articles nominés :

1. Mathieu Vermeulen, Gaëlle Guigon, Mandran Nadine et Jean-Marc Labat. L'enseignant au cœur de la conception de learning game : le modèle DISC
2. Bastien Louessard, Philippe Cottier et Pascal Leroux. Pratiques éducatives parentales et usages des ENT
3. Azzeddine Benabbou, Domitile Lourdeaux et Dominique Lenne. Génération dynamique de dilemmes en environnement virtuel à partir de modèles de connaissance
4. Gaëtan Temperman, Stéphanie Montagne, Karim Boumazguida et Bruno De Lièvre. Effets de l'intégration de QR codes pour réguler l'apprentissage dans un manuel scolaire augmenté
5. Rubiela Carrillo Rozo, Clément Renaud, Yannick Prié et Elise Lavoué. Tableau de bord pour le suivi de l'engagement des apprenants lors de la construction de cartes mentales
6. Matthieu Cisel. Analyser les taux de certification des MOOC au prisme du comportement d'inscription
7. Sunny Avry, Mireille Betrancourt et Gaëlle Molinari. Feedbacks de contrôle et de valeur dans un jeu vidéo de résolution de problèmes collaboratif : Effets sur les émotions et la collaboration
8. Rémi Venant, Kshitij Sharma, Philippe Vidal, Pierre Dillenbourg et Julien Broisin. Etude du comportement des apprenants en situations de travaux pratiques et de son influence sur leur réussite académique

Prix **Monique Grandbastien** **3 Meilleurs Articles**

Gaëtan Temperman,
Stéphanie Montagne, Karim
Boumazguida et Bruno De
Lièvre

Effets de l'intégration de QR
codes pour réguler
l'apprentissage dans un
manuel scolaire augmenté

Rémi Venant, Kshitij Sharma,
Philippe Vidal, Pierre
Dillenbourg et Julien
Broisin

Etude du comportement des
apprenants en situations de
travaux pratiques et de son
influence sur leur réussite
académique

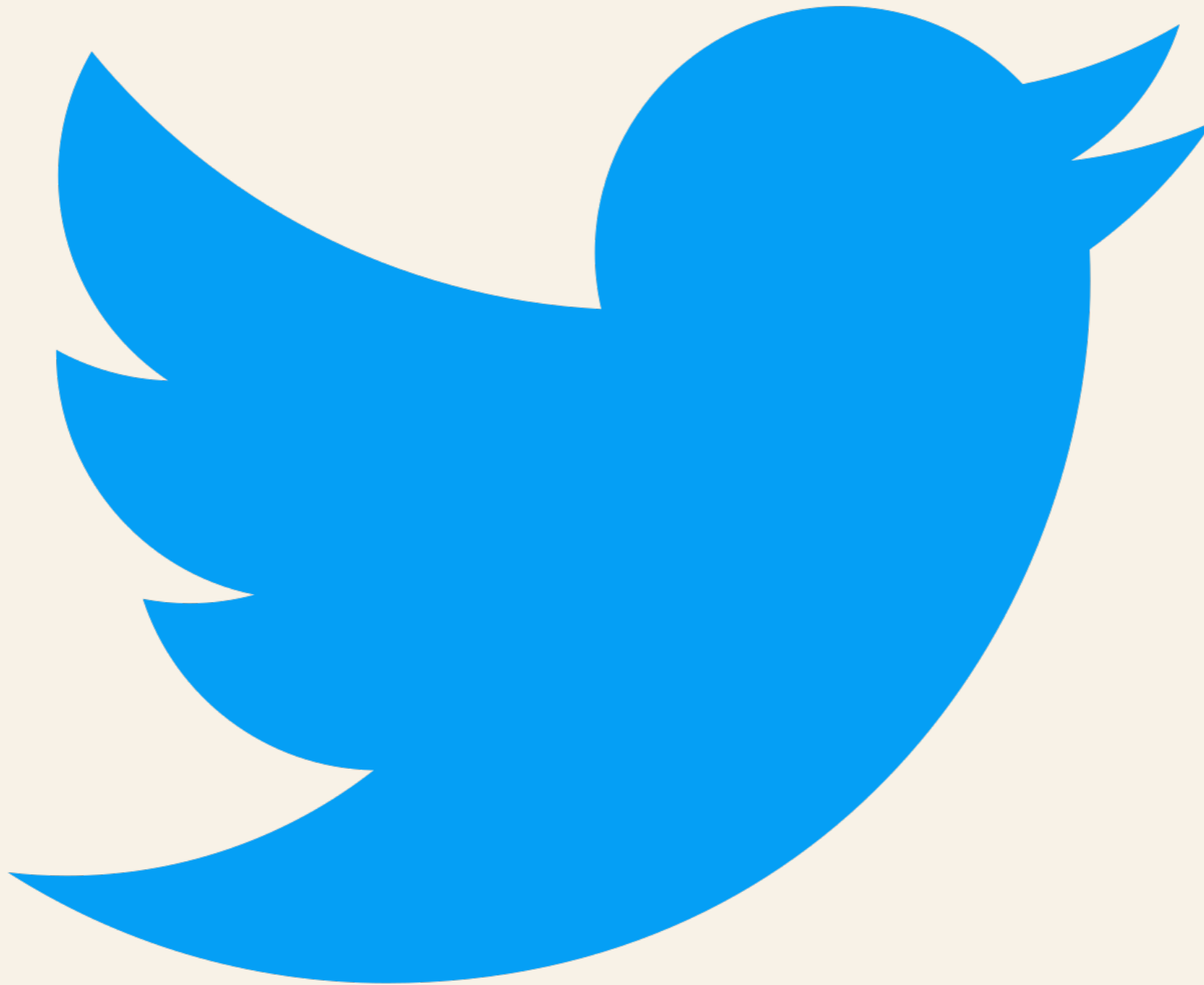
Azzeddine Benabbou,
Domitile Lourdeaux et
Dominique Lenne

Génération dynamique de
dilemmes en
environnement virtuel à
partir de modèles de
connaissance





witter #EIAH2017



C

onférence **EIAH 2017**



Jean-Charles CAILLIEZ

La classe renversée,... quand le
numérique s'accorde avec le
collaboratif

eiah
Environnements Informatiques pour l'Apprentissage Humain
2017

EIAH 2017 - STRASBOURG

Environnements Informatiques pour l'Apprentissage Humain
Du 6 au 9 juin 2017

C onférence EIAH 2017



Mathieu D'AQUIN

Analyse de données et de réseaux
sociaux pour l'aide à l'apprentissage
informel en ligne



onférence **EIAH 2017**



Culture numérique
Étonnants microcosmes...

Michel GUILLOU
Grands Challenges
Animation





EIAH 2017 - STRASBOURG

Environnements Informatiques pour l'Apprentissage Humain
Du 6 au 9 juin 2017

Hôtel du Département

Inscriptions à la conférence

Applications
Europe
Web 3.0
Innovation
Neurosciences
Numérique
Alsace
Concepts
Technologie
Réseaux
Apprentissage
Écran
Accompagnement
Réalité virtuelle
Compétitivité
MOOC
Recherche
Hybridation