

5th EDITION ICT Days

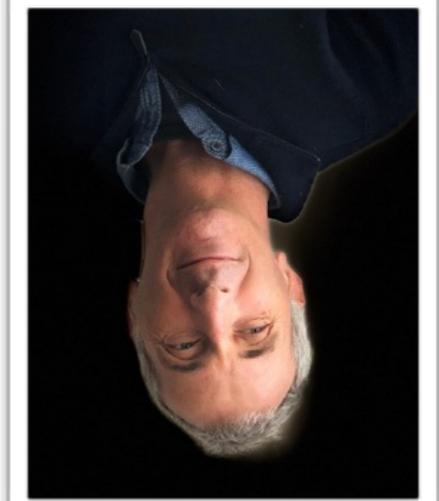
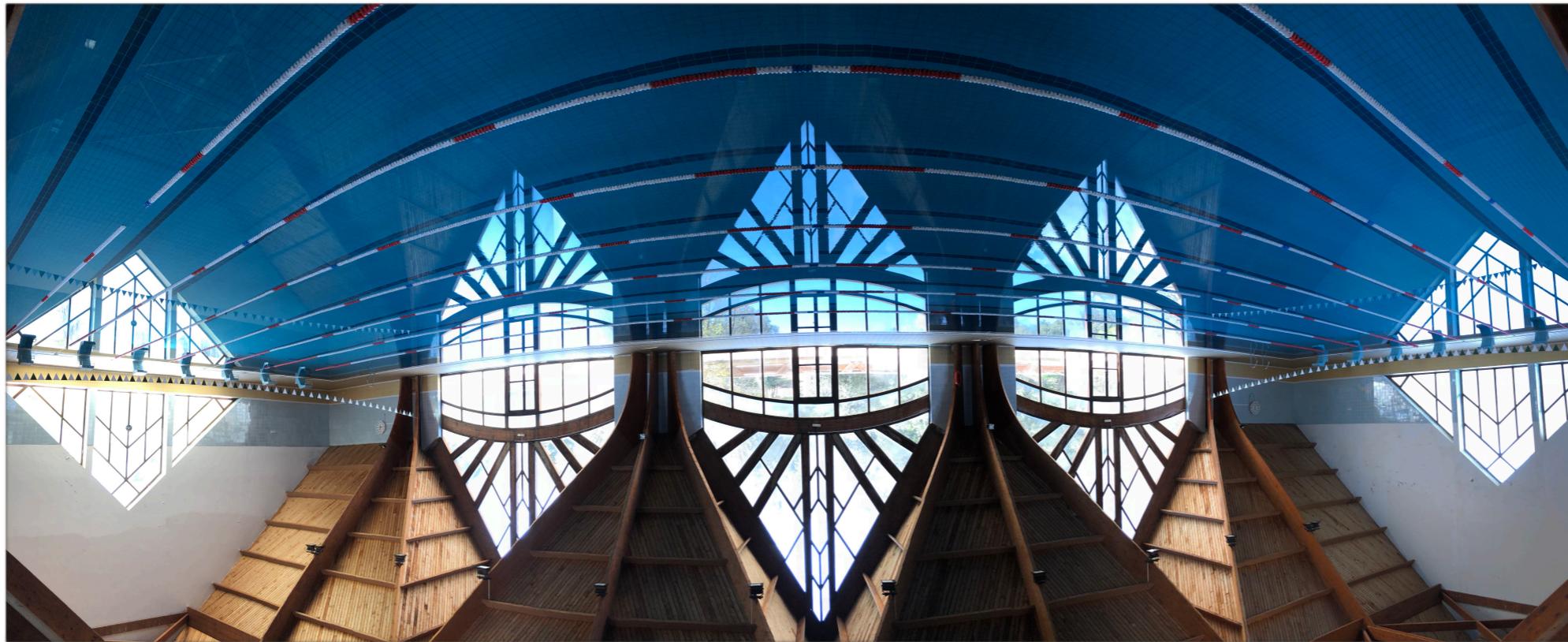
under the theme
Digital Competencies and Pedagogical Innovations

11-13 May, 2018 - Al Akhawayn University in Ifrane

Organizers



Sponsor



@brunodelievre

UMONS

Université de Mons

5th EDITION ICT Days

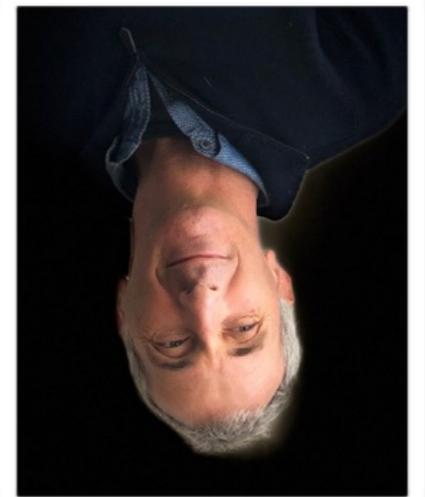
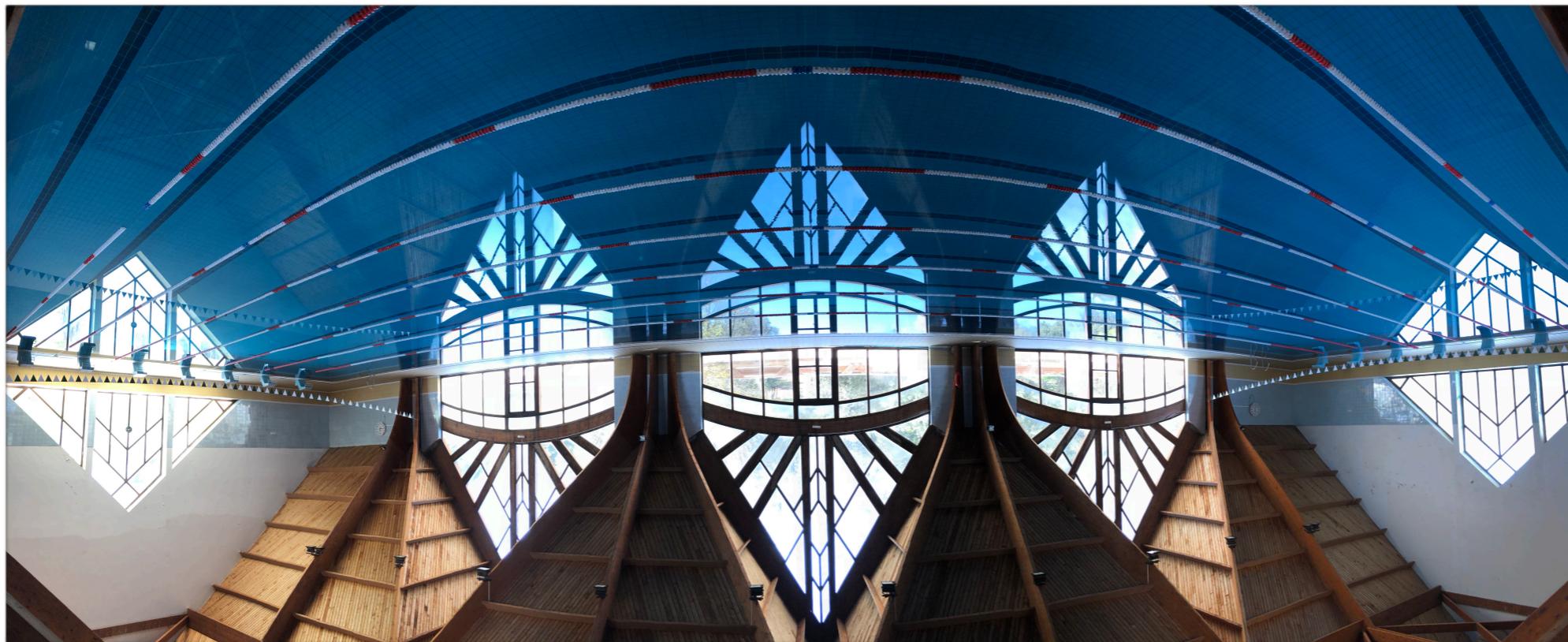
under the theme
Digital Competencies and Pedagogical Innovations

11-13 May, 2018 - Al Akhawayn University in Ifrane

Organizers



Sponsor



Conférence renversée



@brunodelievre

UMONS

Université de Mons

Comment intégrer l'usage du numérique en Education ?

Conférence renversée



@brunodelievre

UMONS

Université de Mons

5th EDITION ICT Days

under the theme
Digital Competencies and Pedagogical Innovations

11-13 May, 2018 - Al Akhawayn University in Ifrane

Organizers



Sponsor



11:00-11:10

Phase 01 : Explication



@brunodelievre

10 minutes



11:10-11:15 Phase 02 : Individuelle

prospectives ?

contraintes ?

évaluation ?

Comment intégrer l'usage du numérique en Education ?

ressources ?

conception ?

enseignant ?

apprenant ?

institution ?



@brunodelievre

5 minutes



5th EDITION **ICT Days**

under the theme

Digital Competencies and Pedagogical Innovations

11-13 May, 2018 - Al Akhawayn University in Ifrane

Organizers



Sponsor



11:15-11:40

Phase 03 : Activité collective A

**Comment intégrer
l'usage du numérique
en Education ?**

Chaque groupe crée UNE diapositive



@brunodelievre

25 minutes



5th EDITION **ICT Days**

under the theme

Digital Competencies and Pedagogical Innovations

11-13 May, 2018 - Al Akhawayn University in Ifrane

Organizers



Sponsor



11:40-12:00

Phase 04 : Activité collective B

Comment intégrer l'usage du numérique en Education ?

Les groupes réunis créent
UNE diapositive consolidée



@brunodelievre

20 minutes





5th EDITION **ICT Days**

under the theme

Digital Competencies and Pedagogical Innovations

11-13 May, 2018 - Al Akhawayn University in Ifrane

Organizers



Sponsor



12:00-12:30

Phase 05 : Présentations

**Comment intégrer
l'usage du numérique
en Education ?**

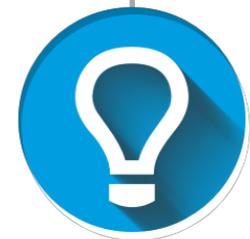
Les groupes présentent leur diapositive



@brunodelievre

30 minutes

12:30-12:45 **Phase 06 : Final**



5th EDITION ICT Days

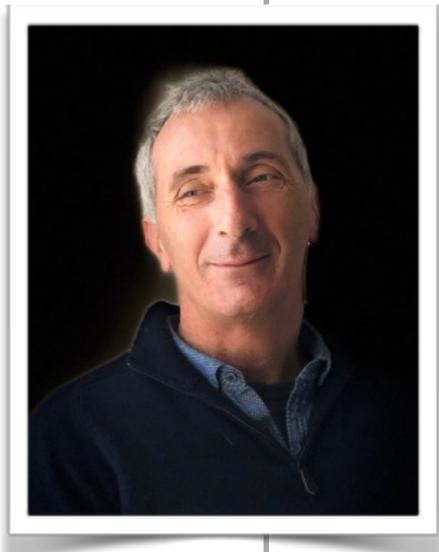
under the theme
Digital Competencies and Pedagogical Innovations

11-13 May, 2018 - Al Akhawayn University in Ifrane

Organizers



Sponsor



Conférence renversée



@brunodelievre

UMONS

Université de Mons

5th EDITION ICT Days

under the theme
Digital Competencies and Pedagogical Innovations

11-13 May, 2018 - Al Akhawayn University in Ifrane

Organizers



Sponsor



Conférence renversée

**Comment modéliser
l'usage du numérique
en Education ?**

4. Des modèles ...



Puentedura (2013)

Le modèle **SAMR**...un modèle parmi d'autres ...

Redéfinition

Modification

Augmentation

Substitution

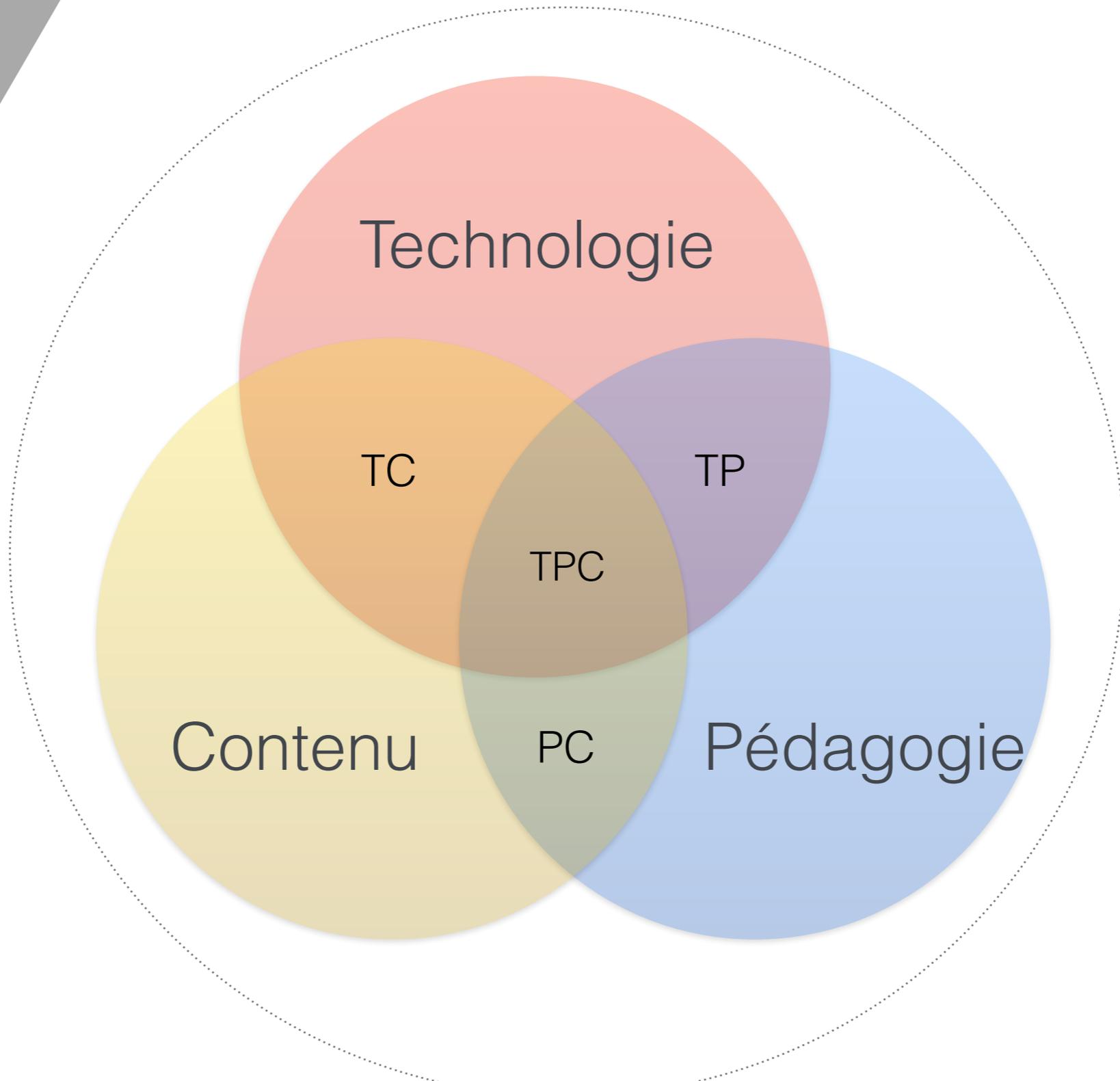
Transformation

Amélioration

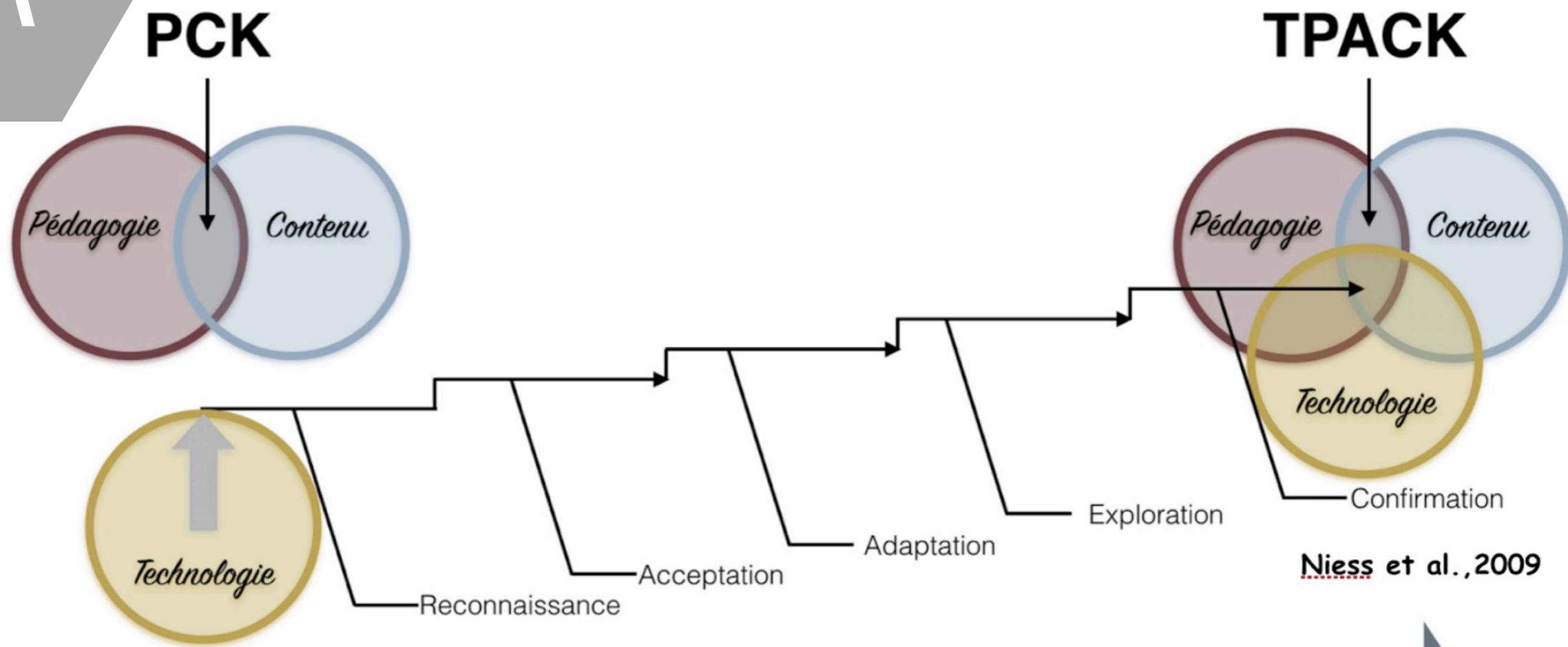
Modèle TPaCK



Technology
Pedagogy
and
Content
Knowledge



4. Des modèles ...

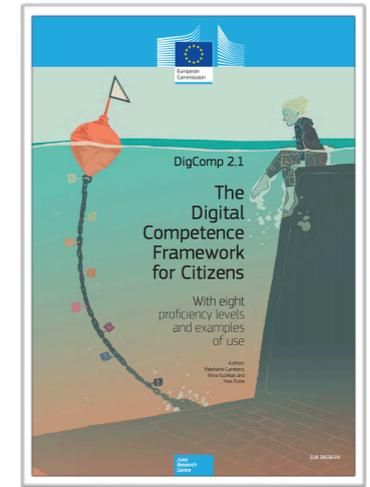


Niess et al., 2009



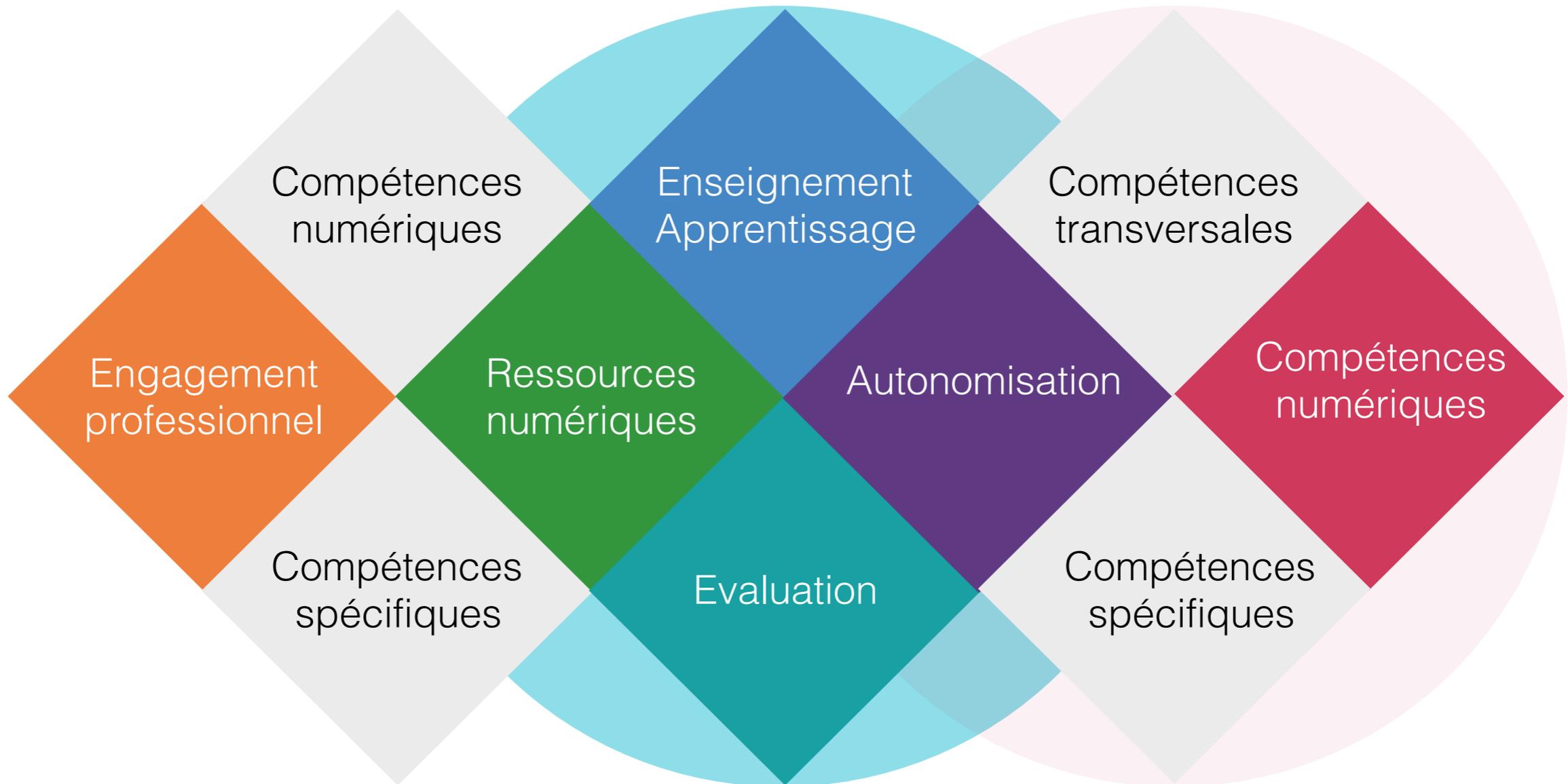
Modèle de Raby, 2004

4. Des modèles ...



Compétences **pédagogiques** des enseignants

Compétences des **apprenants**

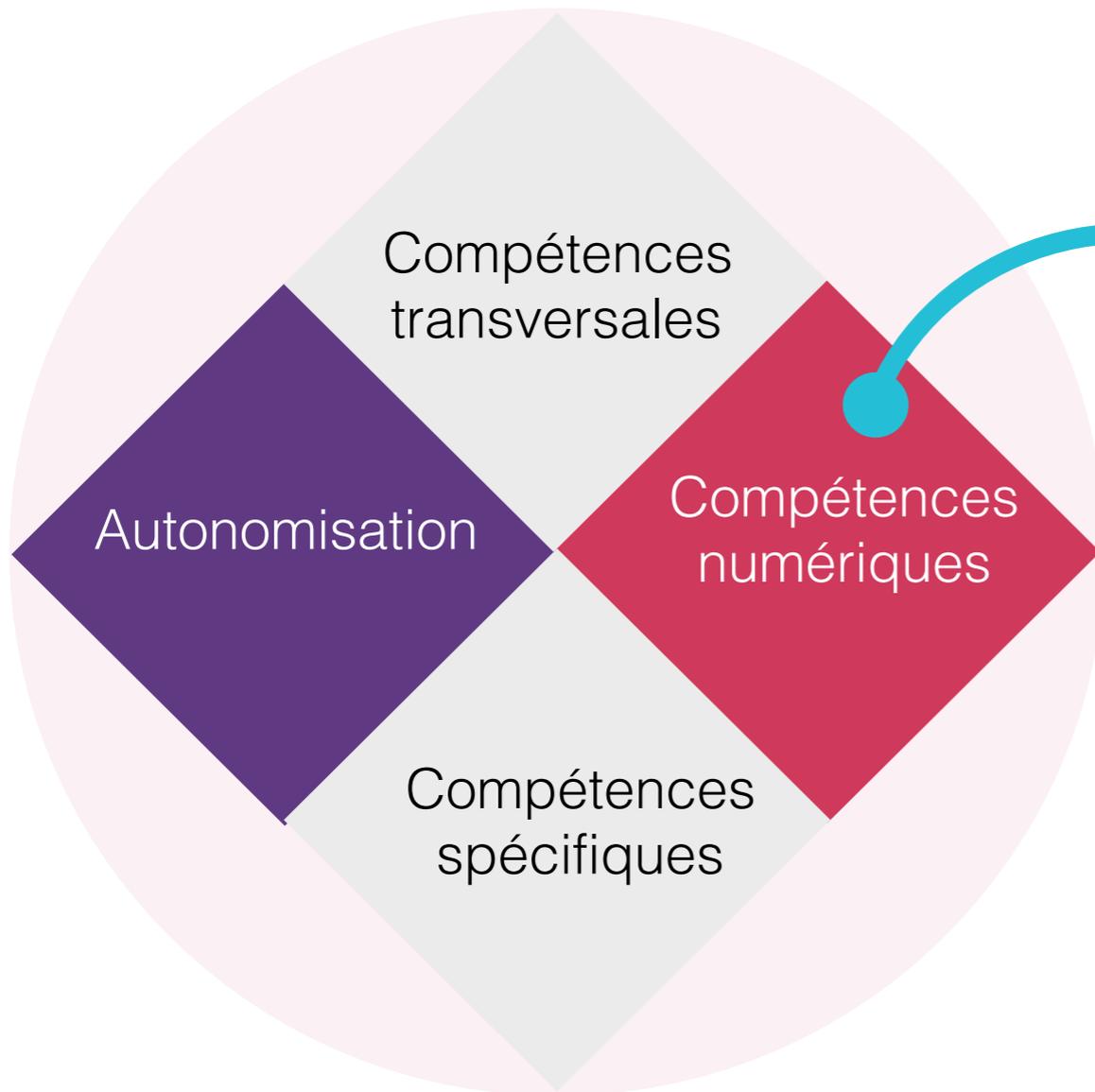


4. Des modèles ...



Education au numérique

Compétences
des **apprenants**



1. Information et connaissance des données 	1.1 Parcourir, rechercher et filtrer des données, des informations et du contenu numérique
	1.2 Evaluer des données, des informations et du contenu numérique
	1.3 Gérer des données, des informations et du contenu numérique
2. Communication et collaboration 	2.1 Interagir par les technologies numériques
	2.2 Partager par les technologies numériques
	2.3 S'engager dans la citoyenneté par le biais des technologies numériques
	2.4 Collaborer par les technologies numériques
	2.5 Nétiquette
	2.6 Gérer l'identité numérique
3. Création de contenu numérique 	3.1 Développer du contenu numérique
	3.2 Intégrer et élaborer du contenu numérique
	3.4 Droits d'auteur et licence
	3.4 Programmer
4. Sécurité 	4.1 Dispositifs de protection
	4.2 Protection des données personnelles et de la vie privée
	4.3 Protection de la santé et du bien-être
	4.4 Protection de l'environnement
5. Résolution de problème 	5.1 Résoudre des problèmes techniques
	5.2 Identifier des besoins et des réponses technologiques
	5.3 Utiliser créative ment des technologies numériques
	5.4 Identification des lacunes en matière de compétences numériques